



بیست و دومین دوره مسابقات ملی مهارت

(نمونه پروژه مرحله کشوری)

رشته : نقاشی خودرو

کد جهانی رشته : ۳۶

مدت زمان پروژه : ۱۵ ساعت



شرح رشته نقاشی خودرو

نقاشان خودرو مسئول بازسازی رنگ خودرو بعد از تعمیر یا تعویض یک یا چند پانل خودرو می باشند و ممکن است لازم شود یک خودرو را به طور کامل مجدداً با فام قبلی و یا یک فام جدید رنگ آمیزی نمایند. همچنین ممکن است لازم شود تا فام، براقیت و یا روشنایی یک رنگ را تنظیم کنند تا شبیه رنگ اُریجینال (اصلی) درآید (ترکیب رنگ چشمی). یک نقاش خودرو باید بتواند قسمت تعمیری را بنحوی رنگ آمیزی نماید که از نظر فام، روشنایی، براقیت و بافت سطح رنگ و کلیر قابل تطبیق با قطعات مجاور (قسمتهای رنگ آمیزی نشده) باشد (لبه کشی و پوست پرتقالی مناسب). همچنین نقاشان خودرو باید قادر باشند انواع بتونه، آستر، رنگ بیس و رنگ رویه و کلیر را بر روی اشکال مختلف پانل های خودرو اعمال نمایند و نیز مهارت کافی در رفع عیوب سطحی رنگ با استفاده از مواد ساینده و پولیش ها را داشته باشند.



دستورالعمل اجرای پروژه :

آیتم A: نقاشی درب موتور خودرو با رنگ متالیک (دو پوششه) طبق نمونه داده شده در روز مسابقه - ۴ ساعت

۱- درب موتور خودرو در اختیار رقابت کننده قرار داده می شود، رقابت کننده باید با استفاده از سنباده های دستی و ماشینی نسبت به آماده سازی سطح جهت پاشش آستر اقدام نماید.

۲- آستر توسط رقابت کننده بر روی درب موتور پاشیده شده و پس از خشک شدن با استفاده از سنباده های قرار داده شده بر روی میز کار، درب موتور را برای پاشش رنگ بیس آماده نماید. - **ارزیابی عملیات آماده سازی و پاشش آستر توسط داوران**

3- توسط رقابت کننده رنگ بیس کوت و کلیر بروی درب پاشیده شود - **ارزیابی پاشش رنگ بیس و کلیر توسط داوران**

* میزان و نوع مواد مصرفی (سنباده، آستر، رنگ و کلیر) که در اختیار رقابت کننده قرار میگیرد قبل از شروع مسابقه توسط کارشناسان مشخص می شود.

** رعایت نکات ایمنی متناسب با کار در هر مرحله از مسابقه الزامی است

*** زمان خشک شدن لایه ها محاسبه شده است

آیتم B: نقاشی درب خودرو با رنگ صدفی (دو پوشه) - ۴,۵ ساعت

۱- درب خودرو در اختیار رقابت کننده قرار داده میشود رقابت کننده باید با استفاده از سنباده های دستی و ماشینی سطح پانل را برای پاشش آستر آماده نماید.

۲- پاشش آستر بر روی درب خودرو انجام شده و پس از خشک شدن با استفاده از سنباده های دستی و ماشینی، سطح پانل جهت پاشش لایه بعد آماده شود.

۳- پاشش آستر دوم بر روی پانل انجام و پس از خشک شدن، توسط سنباده های دستی و ماشینی جهت پاشش رنگ بیس آماده شود. - **ارزیابی آماده سازی سطح و پاشش آستر پانل توسط داوران**

۴- رقابت کننده باید رنگهای بیس و کلیر را پاشیده شده (مطابق با روشنائی، فام، براقیت و بافت

کلیر قطعه نمونه) بر روی درب خودرو بپاشد. **ارزیابی پاشش رنگ بیس، صدفی و کلیر توسط داوران**



آیتم C: تعمیر موضعی درب موتور از قبل رنگ آمیزی شده با رنگ متالیک (درب خودرو استفاده شده در پروژه A) –

۴,۵ ساعت

1- درب خودرو از قبل رنگ‌میزی شده (پانل) پس از ایجاد خراش عمیق در یک گوشه آن توسط کارشناسان (بنحوی که برای تعمیر نیاز به بتونه کاری باشد) در اختیار رقابت کننده قرار داده می‌شود رقابت کننده باید با استفاده از سنباده‌های دستی و ماشینی تحویل گرفته شده محل آسیب را برای بتونه کاری آماده نماید (عملیات آماده‌سازی باید بنحوی انجام شود که انتهای محدوده‌ای که نقاشی میشود نباید از فاصله ۴۰ سانتیمتری محل آسیب دیده بیشتر شود)

2- بتونه کاری توسط رقابت کننده انجام شده پس از خشک شدن، سنباده زنی و آماده آسترپاشی شود.

۳- آستر توسط رقابت کننده بر روی محل آسیب پاشیده شده و پس از خشک شدن سنباده‌زنی شود، عملیات تکمیلی سنباده‌زنی برای پاشش رنگ بیس کوت و کلیر انجام گردد. - **ارزیابی آسترپاشی و سنباده زنی توسط داوران**

۴- رنگ و کلیر پاشیده شده عملیات لبه‌کشی انجام شود (انتهای محدوده‌ای که نقاشی میشود نباید از فاصله ۴۰ سانتیمتری محل آسیب دیده بیشتر شود). - **ارزیابی پاشش رنگ بیس و کلیر+ اثر بتونه توسط داوران**

آیتم D: پولیش‌کاری و رفع عیوب سطحی درب خودرو - ۲ ساعت

در اختیار رقابت کننده قرار داده می‌شود رقابت کننده باید با استفاده از 1C- درب خودرو تعمیر شده در بخش و پولیشکاری اقدام کند. - **ارزیابی توسط داوران** سنباده‌های موجود و خمیر پولیش نسب به رفع عیوب

آیتم E: ترکیب رنگ بصورت چشمی - ۱ ساعت

۱- پانل نقاشی شده در معرض دید رقابت کننده قرار داده می‌شود رقابت کننده باید با استفاده از رنگهای در اختیار، ترکیب رنگ مورد نظر را بدست آورد و یا اینکه براقیت، تیرگی و فام رنگ آماده‌ای که در اختیار وی قرار میگیرد را تنظیم نماید.

۲- رقابت کننده باید ترکیب رنگ بدست آورده شده را بر روی تست کارت بپاشد. - **تست کارت جهت ارزیابی در اختیار داوران قرار داده شود**

* زمان پاشش رنگ روی تست کارت محاسبه نشده است