

تست پروژه نقاشی خودرو

بیستمین دوره مسابقات ملی مهارت

خلاصه تست پروژه

زمان اجراء	زمان (ساعت)	امتیاز	نام ماژول‌ها	شناسه
روز اول	۴	۱۵	تعمیر درب موتور و پاشش آستر بر روی سطح بیرونی	A
روز اول	۲	۱۵	آماده سازی و نقاشی متالیک سطح بیرونی درب موتور - پانل A	B
روز دوم	۲.۵	۲۰	تعمیر و نقاشی درب موتور از قبل رنگ آمیزی شده (لکه گیری) - پانل A	C
روز دوم	۲.۵	۱۰	آماده سازی سطح بیرونی و داخلی درب فودرو و پاشش آستر	D
روز دوم	۴.۵	۲۵	طراحی و پاشش رنگ صدفی بر روی درب فودرو (نقاشی سارپوشش) - پانل D	E
روز سوم	۲.۵	۱۵	ترکیب رنگ بصورت چشمی	F
	۱۸	۱۰۰		جمع

تعمیر درب موتور خودرو و پاشش آستر – زمان ۴ ساعت

دستورالعمل:

- زدودن کامل آستر و یا رنگهای قبلی و آماده سازی جهت پاشش آستر - **ارزیابی توسط داوران**
- بتونه کاری و سنباده زنی - **ارزیابی توسط داوران**
- پاشش آستر، فشک کردن و سنباده زنی
- پاشش لایه دوم آستر و فشک کردن و آماده سازی جهت پاشش رنگ بیس - **ارزیابی توسط داوران**
- ضایعات و پسماند فشک در ظرف مخصوص "پسماند فشک" و پسماند مایع در ظرف مخصوص "پسماند مایع" نگهداری شوند
- نوع آستر: دومیزی
- آستر و اجزاء آن در اختیار رقابت کننده قرار گرفته توسط وی باید "جهت استفاده" آماده شود.



ماژول B

نقاشی متالیک درب موتور خودرو پانل A – زمان ۲ ساعت

دستورالعمل:

- آماده سازی سطح و پاشش رنگ بیس و کلیر - **ارزیابی توسط داوران**
- ضایعات و پسماند فشک در ظرف مخصوص "پسماند فشک" و پسماند مایع در ظرف مخصوص "پسماند مایع" نگهداری شوند
- نوع رنگ: دو پوشش (متالیک روشن)
- پانل در حالت ایستاده رنگ آمیزی شود
- رنگ و کلیر و اجزاء آن در اختیار رقابت کننده قرار گرفته توسط وی باید "جهت استفاده" آماده شود.

ماژول C

تعمیر و نقاشی درب موتور از قبل رنگ آمیزی شده (لکه گیری) پانل A - زمان ۲,۵

دستورالعمل :

- آماده سازی و سنباده زنی ممل آسیب دیده پانل - **ارزیابی توسط داوران**
- بتونه کاری و سنباده زنی - **ارزیابی توسط داوران**
- پاشش آستر
- پاشش رنگ
- پاشش کلیر - **ارزیابی توسط داوران**
- ضایعات و پسماند فشک در ظرف مخصوص "پسماند فشک" و پسماند مایع در ظرف مخصوص "پسماند مایع" نگهداری شوند



ماژول D

آماده سازی سطح بیرونی و داخلی درب فودرو و پاشش آستر - زمان ۲,۵

دستورالعمل :

- سنباده زنی سطح بیرونی و اسکاچ زنی سطح داخلی - **ارزیابی توسط داوران**
- پاشش آستر، فشک کردن و سنباده زنی - **ارزیابی توسط داوران**
- ضایعات و پسماند فشک در ظرف مخصوص "پسماند فشک" و پسماند مایع در ظرف مخصوص "پسماند مایع" نگهداری شوند

ماژول E

طراحی بر روی سطح بیرونی درب خودرو و پاشش رنگ صدفی (۳ پوشش) – پانل D – زمان ۴,۵

دستورالعمل:

- آماده سازی سطح بیرونی، طراحی، کاور کردن و پاشش رنگهای صدفی (۲ یا ۳ رنگ صدفی با فام های متفاوت و یا شید و تُن های مختلف)
- پاشش کلیر- ارزیابی توسط داوران
- ضایعات و پسماند فشک در ظرف مخصوص "پسماند فشک" و پسماند مایع در ظرف مخصوص "پسماند مایع" نگهداری شوند

ماژول F

ترکیب رنگ بصورت چشمی – زمان ۲,۵

دستورالعمل:

- ترکیب رنگ طبق نمونه رنگ پاشیده شده بر روی پانل
- تنظیم فام، روشنائی و براقیت رنگ
- پاشش رنگ بر روی تست کارت – ارزیابی توسط داوران
- ضایعات و پسماند فشک در ظرف مخصوص "پسماند فشک" و پسماند مایع در ظرف مخصوص "پسماند مایع" نگهداری شوند
- رنگها (سالید): قرمز، زرد، آبی، سفید، مشکی
- رنگ بر روی تست کارت پاشیده شده شود – تست کارت و باقیمانده رنگ ترکیب شده در اختیار داوران قرار داده شود

پایان